DARK SOULS TRPG

ЛИСТ ПЕРСОНАЖА

Имя

Лет

Пол

Класс Воин

Портрет

Воспоминания

Характеристика	Начальное значение	Значение роста	Итоговое значение
Жизненная сила	15		мод.(÷4) 3
Ученость	6		мод.(÷4) 1
Стойкость	13		мод.(÷4) 3
Сила	16		мод.(÷4) 4
Ловкость	9		мод.(÷4) 2
Интеллект	8		мод.(÷4) 2
Вера	9		мод.(÷4) 2
Удача	13		мод.(÷4) 3

Уровень 9 мод.(÷4) 2

Души

Заметки

Волшебство — интеллект

Чудеса — вера

Пиромантия — (инт+вера)÷2

Мод. инициативы 2 — мод. ловкости

Место для оставшихся кубов выносливости

Оружие / щит

	Экипирован		Стоимость атаки	Базовая мощь	Модификатор мощи	Усиление	Итоговая мощь (1 hit)	Продолжение атаки 2hit	3hit	4hit	Стоимость защиты	Число защиты Физ.	Маг.	Вес
Секира	☐	+	5п	19 31	Сила 4		23 35	46 70	69 105		2	■■ ■■	■■ ■■	3
Категория: Топор / ср.	Прочее													
Круглый щит	☐	+	-	- -	-						5	■ ■	■ ■	4
Категория: Средний щит	Прочее													
	☐	+												
Категория:	Прочее													

HP

8+1

5 + мод. жиз. силы

FP

6

5 + мод. учености

Удача

13

Отрицательная удача

Фляга с эстусом (восстановление HP)

3

Пепельная фляга с эстусом (восст. FP)

1

Итого 4

3 Объем восстановления

Броня

		Очки защиты Физ.	Маг.	Прочее	Вес
Голова	Северный шлем	3	1		3
Грудь	Северные доспех	6	0		6
Ноги	Северные штаны	6	1		6
Итого		15	2		15

Тип экипировки (Цена уворота)

Легкий 6 (≤ стойкость 13) | Средний 8 (≤ стойкость*2 26) | Тяжелый 10 (≤ стойкость*3 39)

Текущая нагрузка (итого) 22

Кольца (Экипировано до 3х)

Кольцо жизни	+1 HP

Предметы (Экипировано до 3х)

Таблица повреждения

Физическое повреждение: физ. защита + мод. уровня		Магическое повреждение: маг. защита + мод. уровня	Потеря HP
~ 17	Итого	~ 4	Нет
~ 27	Итого +10	~ 14	■
~ 37	Итого +20	~ 24	■■
~ 47	Итого +30	~ 34	■■■
~ 57	Итого +40	~ 44	■■ ■■
~ 67	Итого +50	~ 54	■■■ ■■
~ 77	Итого +60	~ 64	■■■ ■■■
78 ~	Итого ≥61	65 ~	■■■■ ■■■

©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / © FromSoftware, Inc.